

Nazwa przedmiotu Technologie internetowe PSPI		Kod ECTS 11.3.0052				
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot Instytut Informatyki						
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących) dr Włodzimierz Bzyl						
Studia						
wydział	kierunek	stopień	tryb	specjalność	specjalizacja	semestr
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Studia Podyplomowe Matematyka z Informatyką	wszystkie	niestacjonarne (zaoczne)	wszystkie	wszystkie	2
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin			Liczba punktów ECTS			
Formy zajęć Wykład, Ćw. laboratoryjne			6			
Sposób realizacji zajęć zajęcia w sali dydaktycznej			10 godz wykładu, 20 godz ćwiczeń i praca własna studenta			
Liczba godzin Ćw. laboratoryjne: 20 godz., Wykład: 10 godz.						
Cykl dydaktyczny 2012/2013 zimowy						
Status przedmiotu obowiązkowy			Język wykładowy polski			
Metody dydaktyczne - wykład z prezentacją multimedialną - ćwiczenia laboratoryjne - wykonywanie doświadczeń			Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne			
			Sposób zaliczenia - Zaliczenie na ocenę - Zaliczenie na prawach egzaminu			
			Formy zaliczenia wykonanie pracy zaliczeniowej - projekt lub prezentacja			
			Podstawowe kryteria oceny Zaliczenie na podstawie jakości i zaawansowania oddanego projektu.			
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi						
A. Wymagania formalne Zaliczenie przedmiotu: Języki programowania.						
B. Wymagania wstępne Brak.						
Cele kształcenia Przygotowanie studentów do korzystania z najnowszych technologii związanych z publikacją treści w internecie.						
Treści programowe Podstawy HTML5 i CSS3. Podstawy projektowania układu strony internetowej. Wykorzystanie bibliotek języka JavaScript na stronach internetowych. Konfigurowanie prostych serwerów www.						
Wykaz literatury 1. Dokumentacja online wykorzystywanych bibliotek i narzędzi. 2. The HTML5 Playground, http://www.html5rocks.com/						
Efekty uczenia się Student: Ma wiedzę na temat technologii sieciowych, w tym podstawowych protokołów komunikacyjnych, bezpieczeństwa i budowy aplikacji sieciowych Potrafi skonfigurować prostą sieć i nią administrować Potrafi przygotować i zreferować opracowanie w zakresie informatyki, również w sposób przystępny z przeznaczeniem dla nieinformatyka Potrafi określić kierunki dalszego uczenia się i zrealizować proces samokształcenia Rozumie potrzebę dalszego kształcenia Potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu			Wiedza Student potrafi wyjaśnić jaką rolę pełni w kodzie strony internetowej język HTML, CSS i JavaScript. Student potrafi skonfigurować prosty serwer www.			
			Umiejętności Student potrafi krytycznie ocenić oraz zaproponować ulepszenie stron przygotowanych przez kolegów. Potrafi zaprojektować stronę internetową korzystając przy tym z najnowszych standardów.			
			Kompetencje społeczne (postawy) Potrafi pracować w zespole. Wykazuje poszanowanie praw autorskich.			

<p>danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania</p> <p>Rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie</p> <p>Potrafi formułować opinie na temat podstawowych zagadnień informatycznych</p>	
<p>Kontakt</p> <p>matwb@ug.edu.pl</p>	